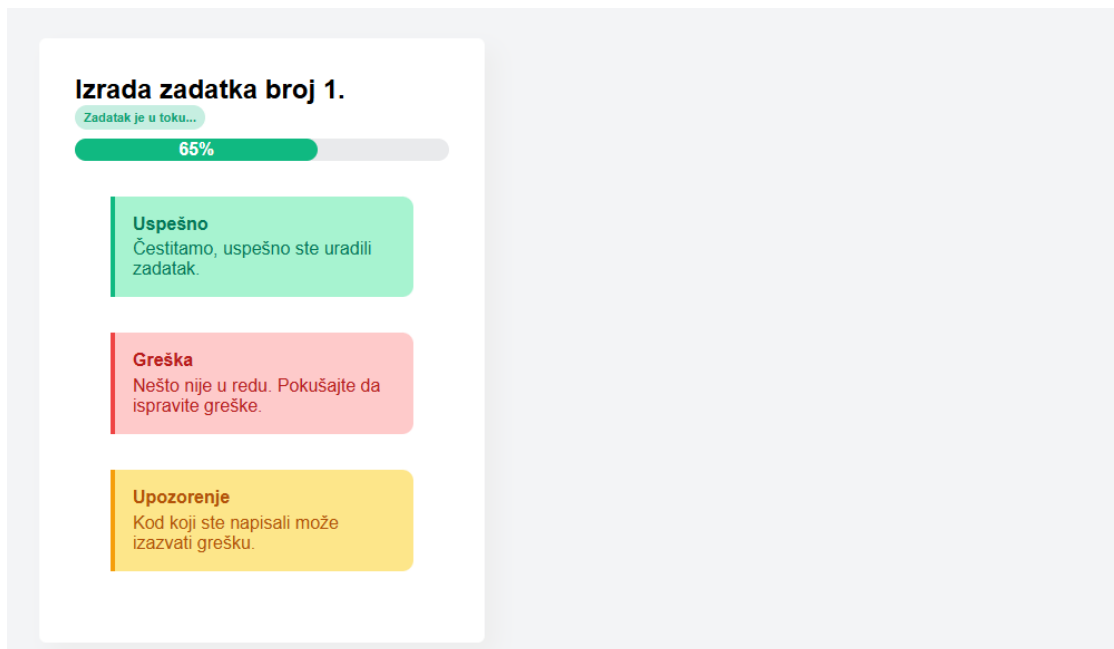


ЗАДАЦИ

Задатак 1. [25 поена] Потребно је креирати HTML страницу која симулира приказ напретка решавања задатка студента из предмета Интернет технологије. Написати HTML и CSS код за форматирање странице као што је приказано на Слици 1:

- Потребно је креирати HTML страницу која симулира приказ напретка решавања задатка студента из предмета Интернет технологије. Написати HTML и CSS код за форматирање странице као што је приказано на Слици 1.
- Наслов типа h2
- Текста „Задатак је у току...“ у зеленој нијанси са позадином, стилизованог у облику ознаке.
- Прогрес бар траке са активним делом који приказује процентуални напредак од 65% и који садржи тај број у белој боји.
- Испод картице налазе се три стилизована обавештења
- Сва обавештења морају имати различите боје позадине, леве линије и текста (зелена за успех, црвена за грешку и жута за упозорење). Елементи треба да буду заобљени у складу са CSS стиливима.
- Страница треба да има следеће карактеристике:
 - i. **Фонт:** Arial, Helvetica или sans-serif.
 - ii. **Позадина странице:** Светлосива (#f3f4f6).
 - iii. Картица треба да буде центрирана, са белом позадином, заобљеним ивицама, сенком и фиксном ширином од 400 пиксела.
 - iv. **Прогрес бар** мора бити ширине 100% са заобљеним ивицама, а активни део прогрес бара да буде 65% ширине и зелене боје.



Слика 1.

Задатак 2. Креирати HTML страницу која приказује основну структуру веб сајта за студијске програме са одговарајућим CSS стиливима.

- Хедер:
 - Позадинска боја: светло плава (#0099cc).
 - Боја текста: бела (#ffffff).
 - Висина логотипа: максимално 300px за десктоп приказ, 100px за мобилни.
 - Центриран текст са размаком од 15px.
- Мени (са леве стране):
 - Елементи списка са позадинском бојом (#33b5e5) и белим текстом (#ffffff).
 - При ховеру, промена боје позадине на тамно плаву (#0099cc).
 - У мобилном приказу позадинска боја се мења у светло зелену (lightgreen).
 - Елементи имају вертикалне размаке од 7px.
- Централни део са табелом:
 - Ширина табеле: 80% у десктоп приказу, 100% у мобилном.
 - Текст унутар табеле је поравнат по центру са размаком од 8px.
 - Насловне колоне (th) имају позадинску боју (#0099cc) и бели текст (#ffffff).
 - У мобилном приказу, табела се реорганизује у редове који се приказују као засебне секције са називима колоне.
 - "Таг" елементи у колони "Смер" имају заобљене углове и црвену позадинску боју (#ef4444) са белим текстом.
- Десна страна:
 - Позадинска боја: плава (#33b5e5) са белим текстом.
 - Текст је центриран, са величином фонта 14px.
 - У мобилном приказу позадинска боја се мења у тамно зелену (forestgreen).
- Футер:
 - Позадинска боја (#0099cc), бела боја текста (#ffffff).
 - Центриран текст величине 12px са размаком од 15px.
- Захтеви за CSS:
 - Коришћење медијских упита за прилагођавање изгледа уређајима са ширином екрана до 768px.
 - Примена box-shadow ефекта за мени и асиде да би се створила визуелна дубина.
 - Размак између елемената и одељака кроз padding и margin вредности од 15px где је потребно.



Академија
техничко-васпитачких
струковних студија

АКАДЕМИЈА ТЕХНИЧКО-ВАСПИТАЧКИХ СТРУКОВНИХ СТУДИЈА

- RKTS
- ARH
- IŽS
- INI
- DRS
- GRI

STUDIJSKI PROGRAMI

VISOKA TEHNIČKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA


Ime	Prezime	Smer
Marko	Marković	ARH
Petar	Petrović	RKTS
Stefan	Stefanović	SRT

Šta?
Odsek Visoka tehnička škola Niš

Gde?
Aleksandra Medvedeva 20, Niš.

Kako?
Možete doći gradskim prevozom iz svih delova grada.

Povećajte i smanjite prozor Web čitača da pokažete na odgovarajući način sadržaje.



Академија
техничко-васпитачких
струковних студија

АКАДЕМИЈА ТЕХНИЧКО-ВАСПИТАЧКИХ СТРУКОВНИХ СТУДИЈА

RKTS

ARH

IŽS

INI

DRS

GRI

STUDIJSKI PROGRAMI

VISOKA TEHNIČKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA

Ime	Marko
Prezime	Marković
Smer	ARH
Ime	Petar
Prezime	Petrović
Smer	RKTS
Ime	Stefan
Prezime	Stefanović
Smer	SRT

Šta?
Odsek Visoka tehnička škola Niš

Gde?
Aleksandra Medvedeva 20, Niš.

Kako?
Možete doći gradskim prevozom iz svih delova grada.

Povećajte i smanjite prozor Web čitača da pokažete na odgovarajući način sadržaje.

Слика 2.

Задатак 3. Креирати веб страницу која мења боју позадине кликом на одговарајуће дугме. Основни садржај се генерише помоћу JavaScript-а [25 поена]

• **Цртање садржаја:**

- Садржај странице може бити креиран искључиво помоћу JavaScript-а (коришћењем DOM API-ја, као у примеру).
- Алтернативно, HTML структура може бити делимично дефинисана унутар HTML фајла, док се интеракције и динамичке функције дефинишу у JavaScript-у.

• **JavaScript у засебном фајлу:**

- JavaScript код се налази у другом фајлу (script.js).

Детаљи имплементације у JavaScript-у:

• **Промена боје позадине:**

- Дефинисана је функција `ВојаPozadine(боја)` која мења `backgroundColor` елемента `<body>`.

• **Креирање елемената:**

- Сви елементи странице (наслов, хоризонтална линија, дугмад) креирају се у `script.js` коришћењем метода `document.createElement` и додају се у DOM помоћу `appendChild`.

• **Дугмад за избор боје:**

- Дугмад се генеришу на основу низа објеката који садрже назив боје и текст дугмета.
- Клик на дугме позива функцију `ВојаPozadine`, која мења позадинску боју.

Internet tehnologije - Zadatak sa jednostavnim JavaScript-om

Žuta

Plava

Crvena

Roze

Internet tehnologije - Zadatak sa jednostavnim JavaScript-om

Žuta

Plava

Crvena

Roze

Слика 3.

Задатак 4. Креирати веб страницу која омогућава избор боје и броја квадрата који ће се исцртати на екрану. Основни садржај се генерише искључиво помоћу JavaScript-а. [25 поена]

Цртање садржаја:

- Сви елементи странице морају бити креирани искључиво помоћу JavaScript-а (коришћењем DOM API-ја).
- HTML структура странице не садржи унапред дефинисане елементе осим `<script>` и `<link>` тагова за повезивање CSS и JavaScript фајлова.

JavaScript у засебним фајловима:

- JavaScript код мора бити подељен у два фајла:
 - `main.js` – креира главну структуру странице и омогућава интеракције корисника.
 - `koska.js` – садржи функције за цртање квадрата и обраду догађаја приликом клика на квадрат.

Детаљи имплементације у JavaScript-у:

Главна страна:

- Креирати форму са следећим елементима:
 - Дропдаун (`select`) за избор боје квадрата. Унапред дефинисане боје су: `red`, `blue`, и `white`.
 - Input поље за унос броја квадрата који ће се исцртати.
 - Дугме са натписом "ОК" које покреће цртање квадрата на страници.
- По клику на дугме "ОК":
 - Прочитати одабрану боју и број квадрата из форме.
 - Позвати функцију `crtajKosku` из фајла `koska.js` која ће исцртати квадратиће на страници.

Цртање квадрата:

- Функција `crtajKosku(gde, koliko, boja)` прима три параметра:
 - Кликом на коцку, излази узбуна са поруком о боји коцке
 - `gde` – елемент у који ће се квадрати исцртавати.
 - `koliko` – број квадрата који треба исцртати.
 - `boja` – боја квадрата.
- Сваки квадрат се креира као `<div>` елемент са класом `koska` и задатим стиловима:
 - Ширина и висина квадрата су 30px.
 - Боја квадрата се одређује на основу параметра `boja`.
- Сваки квадрат треба да реагује на клик тако што приказује поруку са информацијом о његовој боји.
 - Функција `klikNaKosku(boja)` приказује `alert` поруку: "Боја ове коцке је: ".

Стилови (CSS):

- У фајлу `style.css` дефинисати следеће стилове:
 - `.koska` – подешава ширину, висину, маргину и изглед квадрата.
 - `.glavni-div` – центрирање и вертикално распоређивање елемената форме.
 - `.koskise` – простор у који се квадрати исцртавају.

Воја blue ▾
Број
5
ОК

Воја red ▾
Број
ОК

127.0.0.1:5500 says
Воја ове коцке је: red
ОК

Напомене:

- Задаци се раде 120 минута у лабораторији. Након истека времена теорија се полаже у учионици у трајању од 60 минута.
- Задатке радити на рачунару. Креирати фолдер на партицији *C* са именом:
 - `Ime_Prezime_SRT_PrvaBrojkaIndeksa_DrugaBrojkaIndeksa_2025_1_11`
 - Пример: `Pera_Peric_SRT_96_23_2025_1_11`
- Дозвољено је само коришћење сајта *Огсека Ниш* (<https://odseknis.akademijanis.edu.rs/>) и *W3Schools* (<https://www.w3schools.com/>)
- Садржај фолдера који сте креирали треба бити такав да има 4 фолдера: `Media`, `Zadatak 1`, `Zadatak 2`, `Zadatak 3`, `Zadatak 4`
- Садржај `img` фолдера је дат у зипованом фолдеру са странице предмета. Поред тога дат је основни HTML код
- JavaScript, CSS и HTML код морају бити у одбојеним фајловима